



**Matchbook**

**ULFHEDNAR MOA CULPA**

**IBION OSTRÓDA 2022**

## Sponsorzy Zawodów:



## OGÓLNE ZASADY OBOWIĄZUJĄCE NA STANOWISKU

- Zawodnicy muszą zacząć przebieg na wskazanej pozycji wyjściowej za linią ognia, z magazynkiem podpiętym, zamkiem w tylnym położeniu, flagą bezpieczeństwa w komorze, twarzą zwróconą w kierunku celów.
- Postawa startowa o ile opis toru nie mówi inaczej to „High Ready” – lufa skierowana do góry lub 45 % do góry, obie ręce muszą dotykać karabinu.
- Całe wyposażenie dodatkowe, które ma zostać wykorzystane podczas przebiegu musi być trzymane w taki sposób aby nie dotykało ziemi (o ile opis toru lub warunki startu podane przez RO nie mówią inaczej).
- Po sygnale startowym zawodnik przechodzi na linie ognia (LOF), przyjmuje postawę strzelecką i rozpoczyna ostrzeliwanie celów zgodnie z opisem danego toru.
- Podczas przebiegu zawodnikom, nie można udzielać żadnej pomocy. Niestosowanie się do tej zasady skutkuje udzieleniem upomnienia, za pierwsze przewinienie lub ujęciem punktów zarówno zawodnikowi jak i osobie udzielającej pomocy za każdym kolejnym przewinieniem. Udzielane upomnienia wpisywane są w kartę zawodnika.
- Zawody rozgrywane są w formule „Hit” lub „Miss”. Zawodnicy nie mają możliwości ponownego ostrzelania celu chyba, że opis toru traktuje inaczej.
- Rekwizyty, elementy stanowiska, teren lub wskazana postawa strzelecka nie mogą być w żaden sposób przesuwane lub zmieniane.
- Żaden element wyposażenia (z wyjątkiem lornetek/dalmierzy/lunet) nie będzie dozwolony na stanowisku podczas odprawy lub zapoznawania się ze stanowiskiem w wyznaczonym przez sędziego czasie.
- Żaden sprzęt nie będzie mógł być wstępnie ustawiony na stanowisku lub barykadach przed rozpoczęciem przebiegu (chyba, że opis toru traktuje inaczej).
- Odległości do celów zostały podane na podstawie pomiaru dalmierzem laserowym z linii wyznaczającej „Linie Ognia” - LOF; sugerujemy, aby były one potwierdzane przez zawodników za pośrednictwem własnych dalmierzy na każdym etapie, ponieważ odległości mogą się różnić ze względu na przewidywane warunki wiatrowe lub błąd pomiaru.
- Sędzia przed rozpoczęciem przebiegu wskazuje i opisuje cele, które są wykorzystywane na danym torze. Jeżeli zawodnik ostrzela nie właściwe cele lub ostrzela je w innej niż wymagana kolejności to takie cele traktowane są jako „Miss” i nie będą za ich trafienie naliczane punkty.
- Zasady bezpieczeństwa opisane zostały w regulaminie strzelnicy, jednakże należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zasady dodatkowe:
  - Zawodnik wchodząc i schodząc ze stanowiska utrzymuje broń w pozycji „High Ready” z **flagą bezpieczeństwa w komorze**. Brak flagi bezpieczeństwa skutkować może odjęciem punktu lub w szczególnych przypadkach dyskwalifikacją.
  - Podczas przebiegu przyjmuje się, że kąty bezpieczeństwa to 45 stopni w kierunku lewo-prawo oraz góra kulochwyty głównego. Po zakończeniu strzelań i zabezpieczeniu karabinu zawodnik musi przyjąć postawę „High Ready” aby zejść ze stanowiska.
  - Pod karą dyskwalifikacji zawodnik nie może opuścić stanowiska strzeleckiego z załadowaną bronią i/lub podpiętym magazynkiem.
  - Przed opuszczeniem stanowiska strzeleckiego zawodnik ma obowiązek zaprezentować stan rozładowania broni sędziemu stanowiskowemu.

- **Zawodnik może załadować nabój do komory naboju wyłącznie w momencie gdy widzi w lunecie odpowiedni cel.** Utrata kontaktu z bronią, lub utrata widoczności celu skutkuje koniecznością rozładowania broni, Sędzia może udzielić ostrzeżenia, lub odjąć punkt jeżeli zawodnik utraci kontakt wzrokowy z celem lub utraci kontrolę nad bronią. Obsługa manualna broni realizowana jest w stanie rozładowania lub pełnej kontroli wzrokowej celu (np. korekta paralaksy).
- W przypadku awarii broni, zawodnik nie może zejść ze stanowiska z nabojem w komorze naboju.

## ZASADY PUNKTACJI

- **Punktacja:** 1 punkt za trafiony cel „hit”
- Po każdym zakończonym przebiegu strzelec zobowiązany jest przejrzeć i zatwierdzić ilość uzyskanych punktów w arkuszu wyników dla danego przebiegu. Strzelcy powinni to zrobić natychmiast po zakończeniu przebiegu. Każdy strzelec musi potwierdzić swój wynik, parafując arkusz wyników lub zatwierdzając go w systemie online.
- Wszelkie skargi muszą zostać rozpatrzone podczas 30-minutowego okresu arbitrażowego na koniec meczu. Jeśli w tym czasie nie zostaną wniesione żadne uwagi lub zastrzeżenia to wynik w arkuszu traktuje się jako ostateczny.
- **Remisy:** W przypadku remisu w pierwszej 10 każdej z klas sprzętowych, zwycięzca zostanie wyłoniony na drodze pojedynku podczas dodatkowego przebiegu w oparciu o ilość zdobytych punktów oraz uzyskany czas przebiegu (faktor czasowy).
- **Identyfikowanie trafień celów:** Stalowe cele będą punktowane jako trafione lub chybione (Hit or Miss). Informacja o trafieniu celu podawana jest przez Sędziego Pomocniczego pełniącego rolę Obserwatora. Jeśli masz pytanie dotyczące potwierdzenia trafienia kieruj je do RO. W przypadku, gdy popełniony zostanie błąd lub spotter nie zarejestruje trafienia, dołożymy wszelkich starań, aby wyjaśnić sytuację i skorygować wynik wszędzie tam, gdzie to możliwe. Jednak nasi spotterzy, SO / RO i Sędzia Główny mają ostatnie słowo.

## ZASADY OGÓLNE

Zawody są prowadzone zgodnie z Ogólnymi Regułami IPRF z następującymi dodatkami:

- Strzelcy i obserwatorzy muszą wziąć udział w odprawie bezpieczeństwa i zapoznać się z zasadami bezpieczeństwa przed „zerowaniem” karabinu. Karabin można wyzerować wyłącznie w wyznaczonym czasie i na celach wskazanych przez organizatora zawodów. Ostrzeliwanie innych celów niż wskazane do zerowania jest zabronione, a niezastosowanie się do tej reguły może skutkować dyskwalifikacją zawodnika.  
Uwaga: **PRZED** rozpoczęciem zerowania zawodnik musi zostać wpisany do rejestru strzelnicy.
- Teren strzelnicy jest obszarem bezpiecznym – COLD ZONE. Zabrania się przenoszenia załadowanej broni poza linię ognia oraz stanowiskach strzeleckich.

- W celu dokonania napraw broni należy udać się do wyznaczonej strefy bezpiecznej (Safety Zone). Wnoszenie jakiegokolwiek amunicji (w tym też ćwiczebnej) do strefy bezpiecznej jest całkowicie zabronione.
- Ochronniki słuchu i oczu są obowiązkowe.
- **Utrzymuj kontrolę nad lufą karabinu przez cały czas.** Karabiny powinny być przenoszone z lufą skierowaną w górę lub w dół oraz flagą bezpieczeństwa w komorze. Karabiny mogą być przenoszone w pokrowcach, jednakże wyjęcie karabinu z pokrowca jest dozwolone wyłącznie z lufą skierowaną w górę i flagą bezpieczeństwa w komorze naboju. Magazynek (nawet pusty) należy **WYJAĆ** z karabinu podczas przemieszczania i przebywania poza COF. Podczas przenoszenia lub operowania bronią należy zwracać uwagę aby Twoja lufa nie zakrywała żadnej części ciała ani nie była zwracana w kierunku innej osoby.
- Kaskadowy system ostrzegania zdefiniowany w ogólnych regułach IPRF będzie stosowany w tym zakresie nawet poza stanowiskami strzeleckimi. Stosuje się:
  - Ostrzeżenie słowne.
  - Stage DQ – Twój wynik na poprzednim torze zostanie wyzerowany.
  - Match DQ.
- Flagi i wskaźniki bezpieczeństwa **MUSZĄ** być prawidłowo włożone, gdy zawodnik nie znajduje się na linii ognia. Flagi muszą pozostawać w komorze do momentu, aż RO nie poinstruuje Cię o możliwości jej wyjęcia. Flaga musi zostać umieszczona w komorze po zakończeniu strzelania i **ZANIM** zawodnik opuści linię ognia.

#### Ograniczenia sprzętowe:

- Nie wprowadza się specjalnych ograniczeń dotyczących wyposażenia dodatkowego (tj. statywy, plecaki, poduszki podporowe itp.) i można je swobodnie regulować, konfigurować przed rozpoczęciem przebiegu (po rozpoczęciu przebiegu zawodnik nie może opuścić stanowiska w celu uzupełnienia wyposażenia, jak również osoby postronne nie mogą udzielać w tym przypadku żadnej pomocy).
- Każde niestandardowe wyposażenie nie wchodzące w skład stanowiska strzeleckiego (tj. ławki, stoły, krzesła, lub inne wyposażenie nie znajdujące się na stanowisku strzeleckim) nie może zostać użyte. Wszelkie „kreatywne” pomysły związane z wykorzystaniem niestandardowego wyposażenia skonsultuj z RO lub MD przed oddaniem pierwszego strzału. W przeciwnym razie ostrzelane cele mogą nie zostać zaliczone jako trafione.

Podczas zawodów żadna osoba nie może spożywać ani być pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. Każda osoba, która zostanie uznana za odurzoną, pod wpływem środków odurzających i niebezpieczną dla innych uczestników zawodów zostanie natychmiast usunięta z zawodów.

W przypadku sytuacji niejasnych lub spornych wymagających arbitrażu, zdanie ostateczne należy do sędziego stanowiskowego (RO) lub Sędziego Głównego (MD).

**BĄDŹ GOTOWY DO STRZELANIA.** SO / RO dołożą wszelkich starań, aby zachować kolejność strzelania, ale będą również zajęci realizacją przebiegów na torze. Zawodnik jest zobowiązany do kontroli listy strzelców oraz kolejności realizacji przebiegu.

**Uwaga:** Jeśli zawodni nie będzie gotowy do przebiegu zgodnie z ustaloną kolejnością, możesz stracić możliwość zrealizowania przebiegu. W takim przypadku zawodnik otrzymuje 0 punktów za przebieg, na którym nie zgłosił swojej obecności lub gotowości do realizacji zadania strzeleckiego. Zawodnicy przygotowują się podczas przebiegu innych zawodników. Pierwszy zawodnik na liście ma prawo do 2 minutowego czasu przygotowawczego w trakcie którego ładuje magazynki i konfiguruje wymagane wyposażenie.

Oczekuje się, że zawodnicy będą rotować kolejnością strzelania w swoim składzie z toru na tor, aby wszyscy zawodnicy mieli równe szanse.

**NIE DOTYKAJ WYPOSAŻENIA I BRONI INNYCH ZAWODNIKÓW.** Nikt nie może dotykać karabinu lub wyposażenia dodatkowego innego zawodnika bez jego zgody. Jeśli ktoś zostanie przyłapany na manipulowaniu czymś sprzętem, zostanie zdyskwalifikowany z zawodów i poproszony o natychmiastowe opuszczenie strzelnicy.

**BRAK DORADZANIA STRZELCOM.** Absolutnie nie komentujemy, nie doradzamy i nie pomagamy zawodnikom podczas strzelania. Dyskusje dotyczące COF między zawodnikami można prowadzić przed lub po strzelaniu.

**NIE MANIPULUJ PRZY WYNIKACH.** Jeśli uda się udowodnić, że ktoś ingeruje w punktację, zostanie zdyskwalifikowany z zawodów i poproszony o natychmiastowe opuszczenie zawodów.

**NIE NALEŻY INGEROWAĆ W PRZEBIEG LUB PRZESZKODY.** Jeśli będziesz manipulować stanowiskiem, przesuwać rekwizyty, spłaszczając rośliny, usuwając skały itp., otrzymasz DQ na określonym torze oraz 0 punktów za przebieg.

**NIE ROZPRASZAJ / NIE KŁÓĆ SIĘ Z OBSERWATORAMI LUB STRZELCAMI.** Jeśli masz pytanie dotyczące punktacji, skontaktuj się z RO lub Match Director.

**NIE ZAMYKAJ ZAMKA, DOPÓKI NIE ZNAJDZIESZ SIĘ NA CELU.** Wszystkie przejścia podczas COF muszą być wykonane z otwartą komorą naboju, zamkiem w tylnym położeniu lub zabezpieczonym karabinem dla klasy Semi-Auto. W przypadku niezastosowania się do tej reguły obowiązują ostrzeżenia zgodnie z ogólnymi regułami IPRF. Zamek może zostać zamknięty tylko wtedy, gdy strzelec będzie miał oko za lunetą - gotowy do oddania strzału.

W przypadku nie zastosowania się do tej reguły sędzia może nakazać rozładowanie broni.

**BEZ OSZUKIWANIA I MARUDZENIA.** Naruszenie którejkolwiek z tych zasad może skutkować 0 na określonym torze lub usunięciem z zawodów. Ostateczne zdanie w tej kwestii ma Sędzia Główny.

**ŁADOWANIE AMUNICJI:** Ilość amunicji załadowana do magazynków nie może przekraczać ilości strzałów zgodnych z opisem toru. Dozwolone jest posiadanie "Match savers" przypiętych do broni lub innego wyposażenia zawodnika.

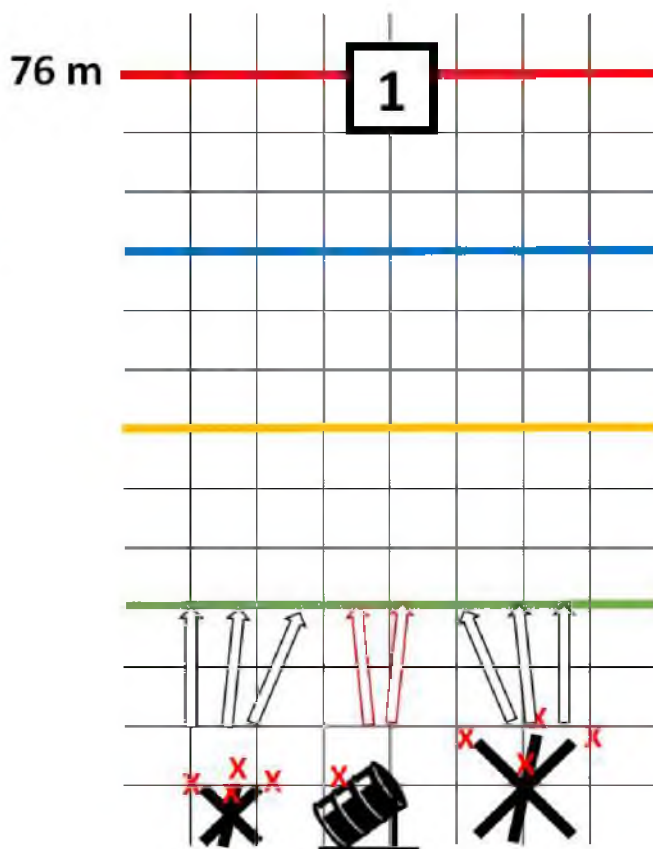
## Dzień 1 – Tor 1 “It’s your choice...”

Stanowiska strzeleckie: 8

Cele: 1

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
1	76m	3cm	1.3						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji “high ready”, całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość naboju w magazynku 8 szt. Ilość magazynków dowolna.

Żaden element wyposażenia dodatkowego oraz broni nie dotyka ziemi.

Cel musi zostać ostrzelany z 8 pozycji strzeleckich z 10 dostępnych, przy założeniu, że z przeszkody typu beczka muszą zostać oddane 2 strzały.

Szczegółowy opis przebiegu na torze omawiany jest przez RO.

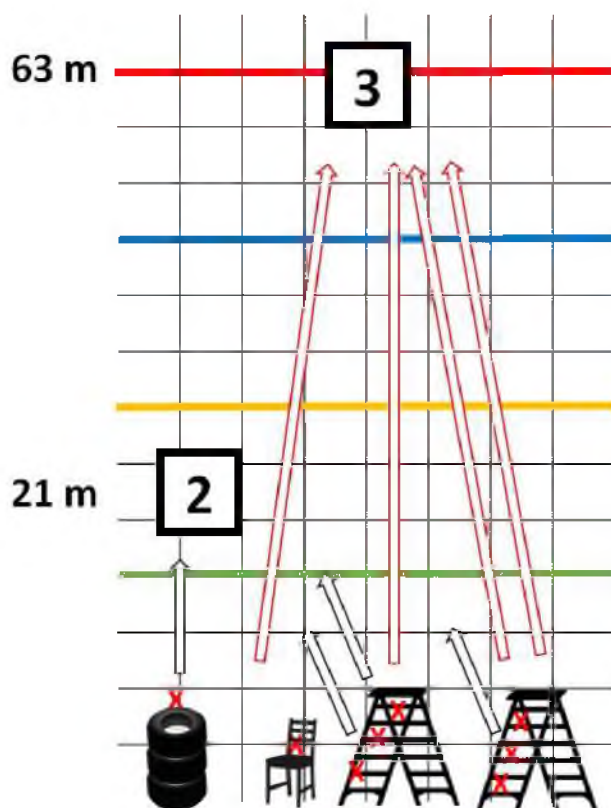
## Dzień 1 – Tor 2 “Up and down...”

Stanowiska strzeleckie: 8

Cele: 2

Czas: 120s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
2	21m	1.2cm	1.9						
3	63m	3cm	1.6						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji “high ready”, całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji w magazynku 8 szt. Ilość magazynków dowolna.

Cel musi zostać ostrzelany ze stanowisk zaznaczonych na schemacie.

Ilość stanowisk strzeleckich 8.

Z każdego stanowiska strzeleckiego cel ostrzeliwany jest jednokrotnie. Cele ostrzeliwane zgodnie z numeracją

Cele ostrzeliwane są w sekwencji bliższy dalszy cel ze wskazanych stanowisk strzeleckich.

Szczegółowy opis przebiegu na torze omawiany jest przez RO.

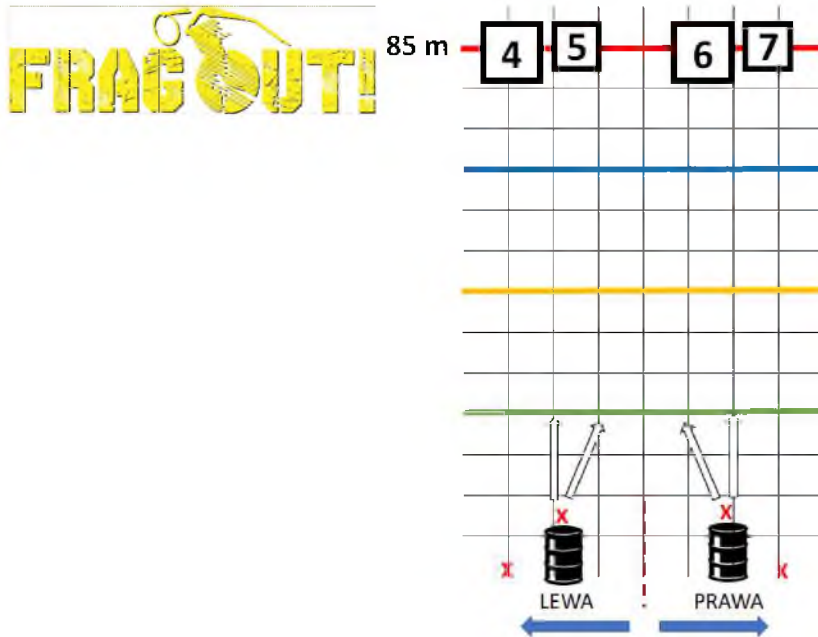
## Dzień 1 – Tor 3 – „Dance with barrels”

Stanowiska strzeleckie: 4

Cele: 4

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
4	85m	5cm	2						
5	85m	3cm	1.2						
6	85m	5cm	2						
7	85m	3cm	1.2						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 4 sztuki.

Jeden magazynek musi zostać położony na drugim stanowisku strzeleckim w zależności od kolejności wybranej przez zawodnika (Lewa lub prawa strona).

Magazynek wykorzystywany na jednej ze stron przeszkody NIE może przekroczyć linii centralnej podczas przebiegu na torze. Jeżeli to nastąpi, to żaden z oddanych strzałów nie będzie zaliczany jako trafiony (Hit) do momentu aż magazynek wróci na odpowiednią stronę przeszkody.

Cele muszą zostać ostrzelane jednokrotnie z każdego stanowiska strzeleckiego znajdującego się na stronie lewej i prawej przeszkody. Cele ostrzeliwane zgodnie z numeracją.

Tylko dwa strzały mogą zostać oddane z każdej z 4 dostępnych stanowisk strzeleckich.

## Dzień 1 – Tor 4 – „Climbing frame”

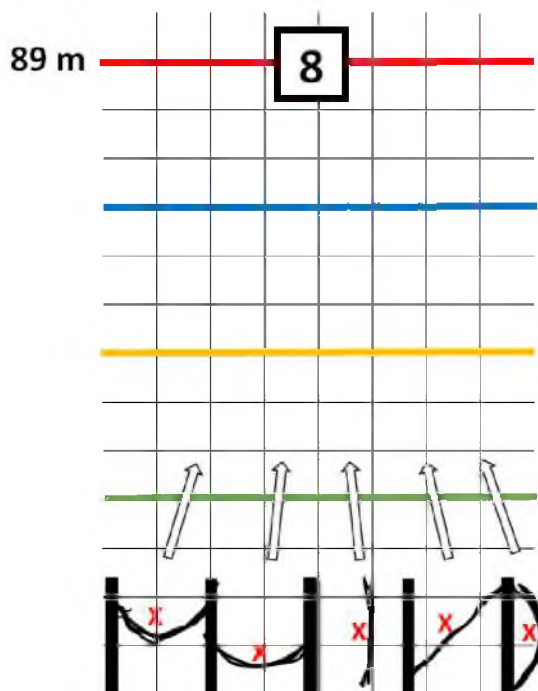


Stanowiska strzeleckie: 5

Cele: 1

Czas: 120s

Max Wynik: 10



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
8	89m	4cm	1.5						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 10 sztuk.

Żaden element broni, wyposażenia dodatkowego oraz strzelec nie mogą dotykać stanowiska za wyjątkiem taśm.

Żaden element broni nie może dotykać ziemi.

Cel musi zostać ostrzelany ze stanowisk zaznaczonych na schemacie.

Ilość stanowisk strzeleckich 5.

Z każdego stanowiska strzeleckiego cel ostrzeliwany jest dwukrotnie.

Szczegółowy opis przebiegu na torze omawiany jest przez RO.

## Dzień 1 – Tor 5 – „KYL Extreme”

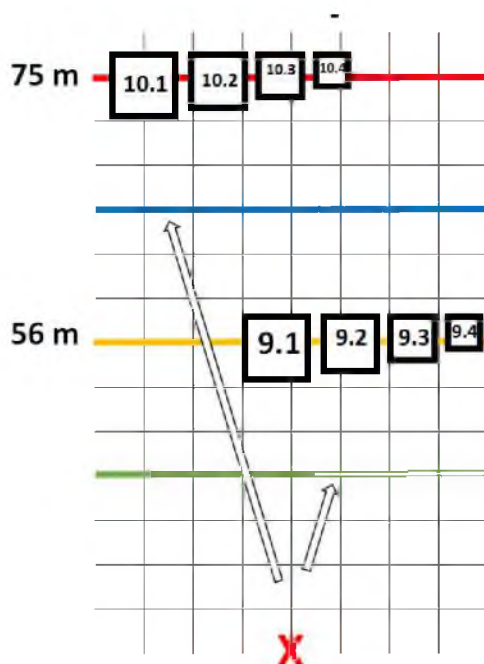
Stanowiska strzeleckie: 1

Cele: 8

Czas: 90s

Max Wynik: 8

**STRZAŁ**  
magazyn o broni



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
9.1	56m	44mm	2.7						
9.2	56m	32mm	2.0						
9.3	56m	20mm	1.2						
9.4	56m	10mm	0.6						
10.1	75m	50mm	2.3						
10.2	75m	38mm	1.7						
10.3	75m	26mm	1.2						
10.4	75m	14mm	0.6						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji „high ready”, całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 8 sztuk.

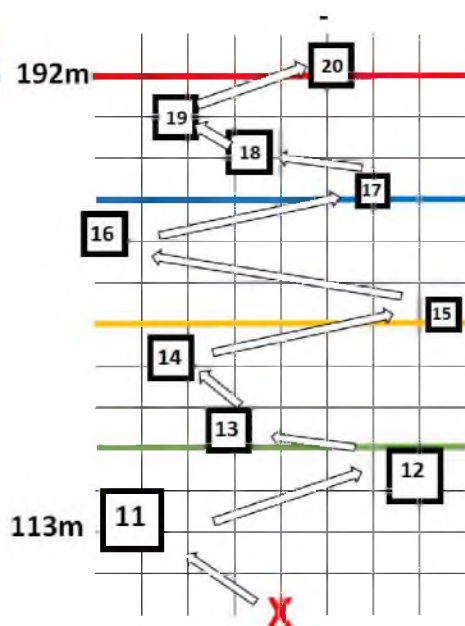
Cel musi zostać ostrzelany ze stanowiska wskazanego przez RO.

Zawodnik ostrzeliwuje cele w kolejności zgodnej z numeracją rozpoczynając od największego celu. Zawodnik może przejść do ostrzeliwania drugiej grupy celów wyłącznie po ostrzeleniu wszystkich 4 celów stanowiących zestaw pierwszy.

Zawodnik może zmienić cel tylko po ostrzeleniu poprzedniego – „Hit to move on!”

## Dzień 1 – Tor 6 – „MOA LR Challenge”

Stanowiska strzeleckie: 1    Cele: 10    Czas: 90s    Max Wynik: 10



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
11	113m	6cm	1.8						
12	119m	6cm	1.7						
13	125m	6cm	1.2						
14	138m	6cm	1.6						
15	150m	6cm	1.4						
16	153m	7cm	1.8						
17	160m	8cm	1.7						
18	165m	10cm	2.1						
19	180m	20cm	3.8						
20	192m	30cm	5.4						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 10 sztuk.

Cel musi zostać ostrzelany ze stanowiska wskazanego przez RO.

Zawodnik ostrzeliwuje cele w kolejności zgodnej z numeracją celów od najbliższego do najdalszego.

Zawodnik może zmienić cel tylko po ostrzeleniu poprzedniego –

**„Hit to move on!”**

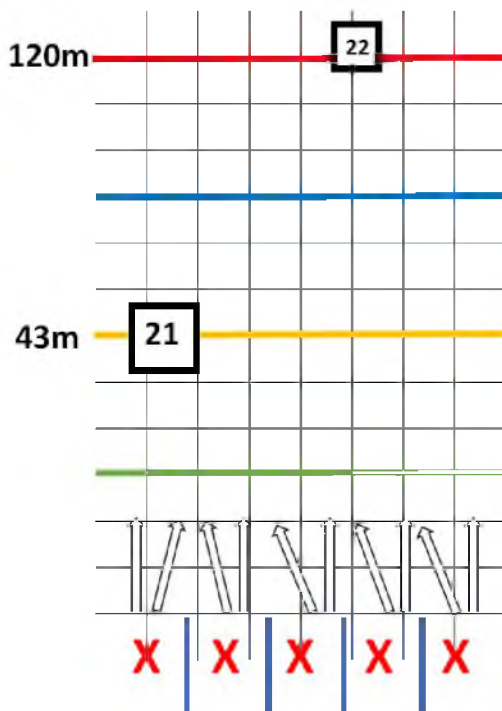
## Dzień 1 – Tor 7 – „Grasshopper”

Stanowiska strzeleckie: 5

Cele: 2

Czas: 90s

Max Wynik: 10



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
21	43m	2cm	1.6						
22	120m	5cm	1.4						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 10 sztuk.

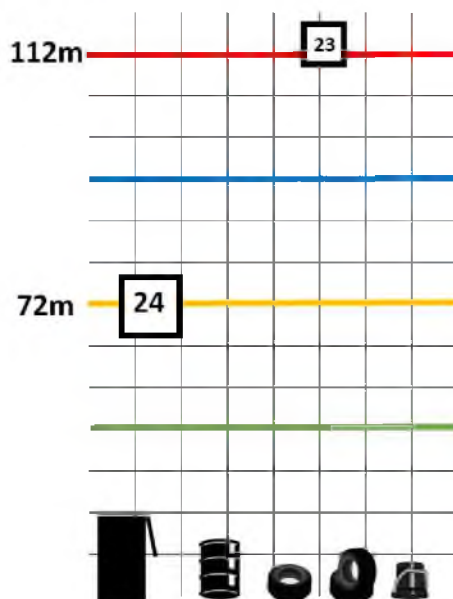
Każdy cel musi zostać ostrzelany jeden raz z każdego z 5 stanowisk strzeleckich. Zawodnik ostrzeliwuje cele z postawy leżącej.

Cele ostrzeliwane są zgodnie z numeracją.

## Dzień 1 – Tor 8 – „METS practice”



**Stanowiska strzeleckie: 5    Cele: 2    Czas: 120s    Max Wynik: 10**



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
23	112m	6cm	1.8						
24	72m	4cm	1.9						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji “high ready”, całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 10 sztuk.

Każdy cel musi zostać ostrzelany jeden raz z każdego z 5 stanowisk strzeleckich. Zawodnik przed rozpoczęciem przebiegu losuje kolejność i kolor celu jaki ma zostać ostrzelany z określonej przesłony. Z każdej przesłony zawodnik ostrzeliwuje 2 wylosowane cele oznaczone odpowiednim kolorem.

Wylosowana sekwencja zapisywana jest przez sędziego. Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzelenia celi. Cel ostrzelany w złej kolejności lub przeszkody nie będzie zaliczany.

Kolejność przeszkód z których ostrzeliwane będą cele podaje RO.

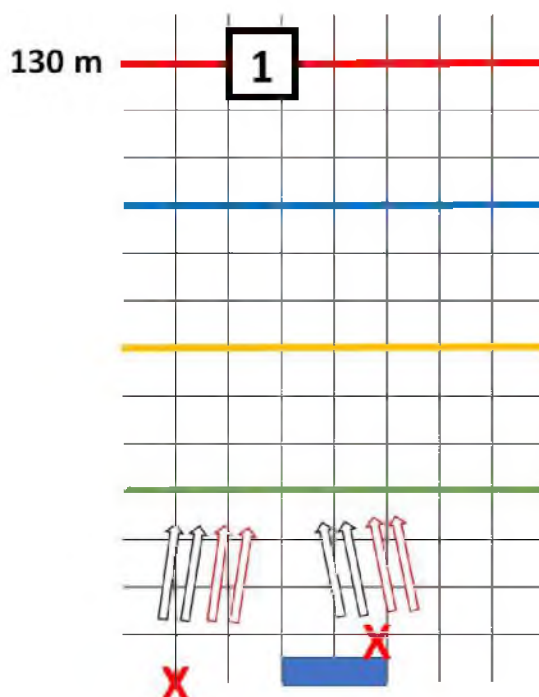
## Dzień 2 – Tor 1 – „Left - Right skirmish”

Stanowiska strzeleckie: 2

Cele: 1

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
1	130m	6cm	1.6						

### Notatki dla strzelca

Start w postawie leżącej na linii ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą do celu.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 8 sztuk.

Cel musi zostać ostrzelany dwukrotnie z każdego stanowiska wykorzystując *silną stronę* (dla strzelców praworęcznych jest to prawa ręka, prawy bark, prawe oko) a następnie *słabą stronę*. Zawodnik ostrzeliwuje cele z następujących postaw: leżąca silna – siedząca silna - leżąca słaba – siedząca słaba.

Z każdego stanowiska cel ostrzeliwany jest dwukrotnie z „silnej” postawy a następnie przebieg jest powtarzany przy wykorzystaniu „słabej” postawy strzeleckiej.

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzeliwania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności lub ze złej postawy nie będzie zaliczany jako trafiony.

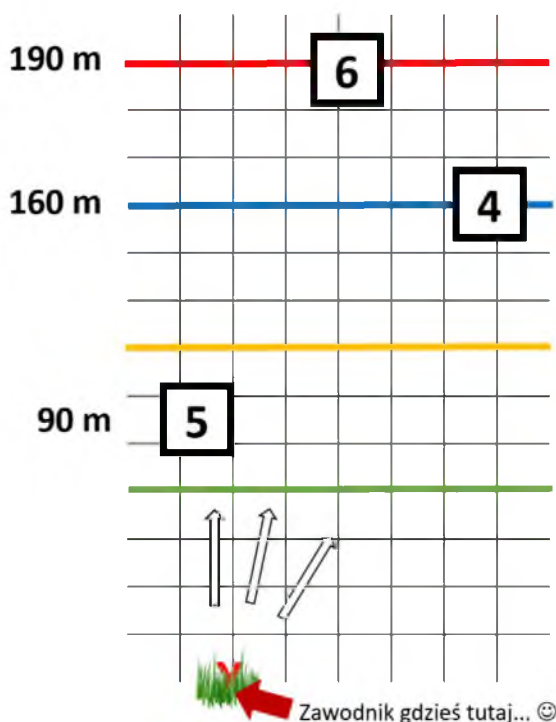
## Dzień 2 – Tor 2 – TAC Kos

Stanowiska strzeleckie: 1

Cele: 3

Czas: 90s

Max Wynik: 9



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
4	160m	10cm	2.1						
5	90m	3cm	1.1						
6	190m	20cm	3.6						

### Notatki dla strzelca

Zawodnicy w czasie przygotowawczym maskują broń i ubierają strój maskujący „Sniper Ghillie” (dla chętnych strój maskujący zostanie zapewniony przez organizatora).

Start w postawie leżącej na linii ognia (LOF), magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą do celu.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 9 sztuk.

Zawodnicy ostrzeliwiają cele zgodnie z numeracją. Każdy cel w jednym przebiegu może być ostrzelany tylko raz. Procedura ostrzeliwania celi powtarzana jest trzykrotnie (4-5-6, 4-5-6, 4-5-6).

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzeliwania celi. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

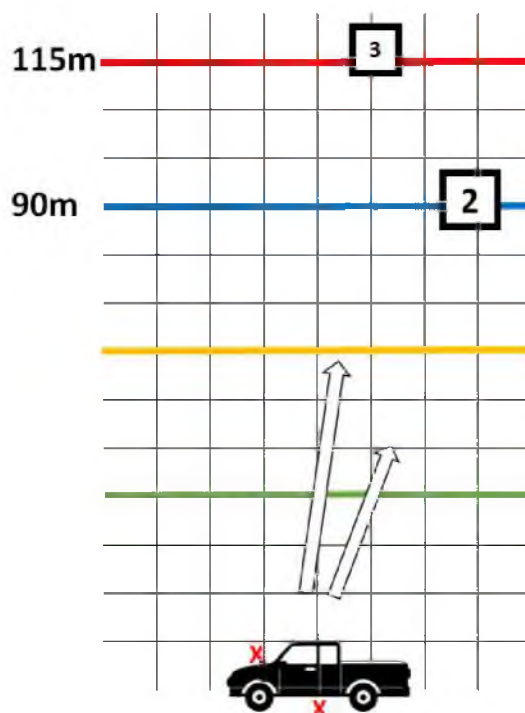
## Dzień 2 – Tor 3 –Truck cover

Stanowiska strzeleckie: 2

Cele: 2

Czas: 45s

Max Wynik: 6



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
2	90m	3cm	1.1						
3	115m	4cm	1.2						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 6 sztuk.

Zawodnicy ostrzeliwują trzykrotnie cel nr 2 ze stanowiska 1 a następnie trzykrotnie cel nr 3 ze stanowiska drugiego.

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzelania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

## Dzień 2 – Tor 4 – Holly Szit

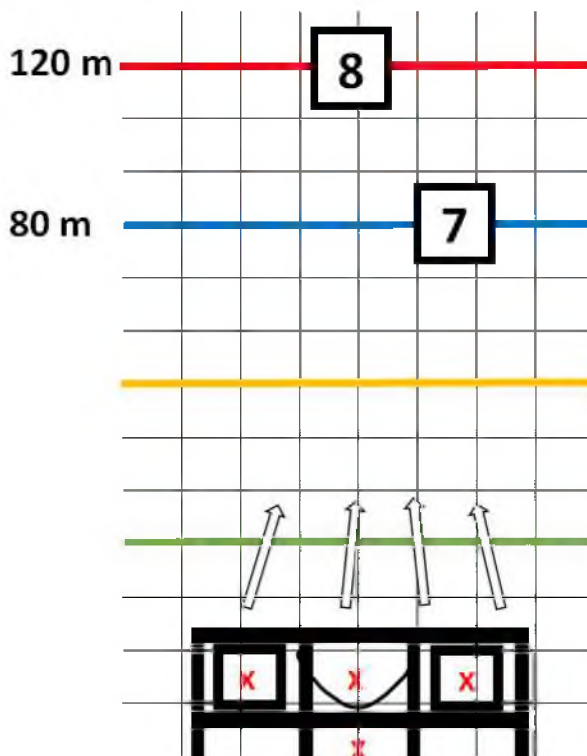


Stanowiska strzeleckie: 4

Cele: 2

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
7	80m	4cm	1.7						
8	120m	6cm	1.7						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 8 sztuk.

Zawodnicy ostrzeliwiają jednokrotnie cele zgodnie z ich numeracją oraz z zaznaczonych stanowisk strzeleckich. Każdy cel z określonego stanowiska strzeleckiego może być ostrzelany tylko raz.

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzeliwania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

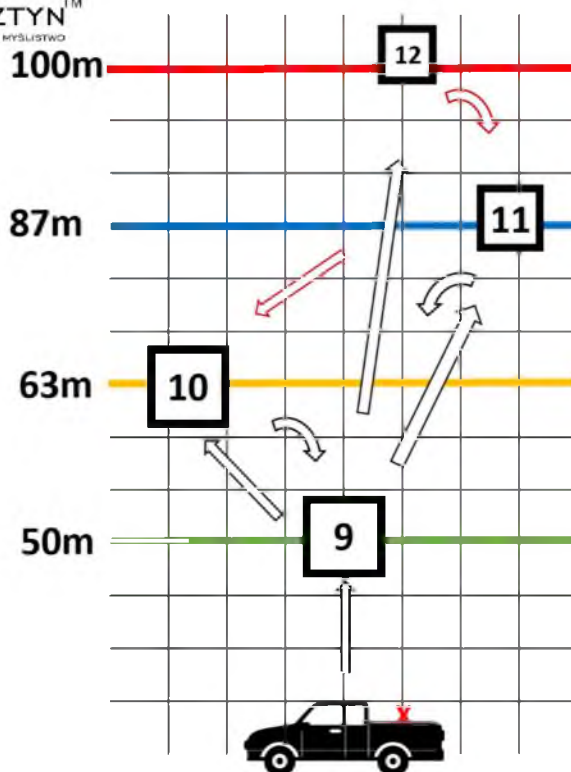
## Dzień 2 – Tor 5 – Truck stuff

Stanowiska strzeleckie: 1

Cele: 4

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
9	50m	2cm	1.4						
10	63m	2cm	1.1						
11	87m	3cm	1.2						
12	100m	3cm	1.1						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), Magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 8 sztuk.

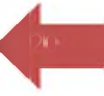
Zawodnicy ostrzeliwiają jednokrotnie cele zgodnie z ich numeracją z stanowiska strzeleckiego.

Cele ostrzeliwane są w następującej sekwencji: 9-10-9-11-9-12-11-10, żeby przejść na kolejny cel, poprzedni musi być ostrzelany. „Hit to move on!”

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzeliwania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

## Dzień 2 – Tor 6 – Swing Alone

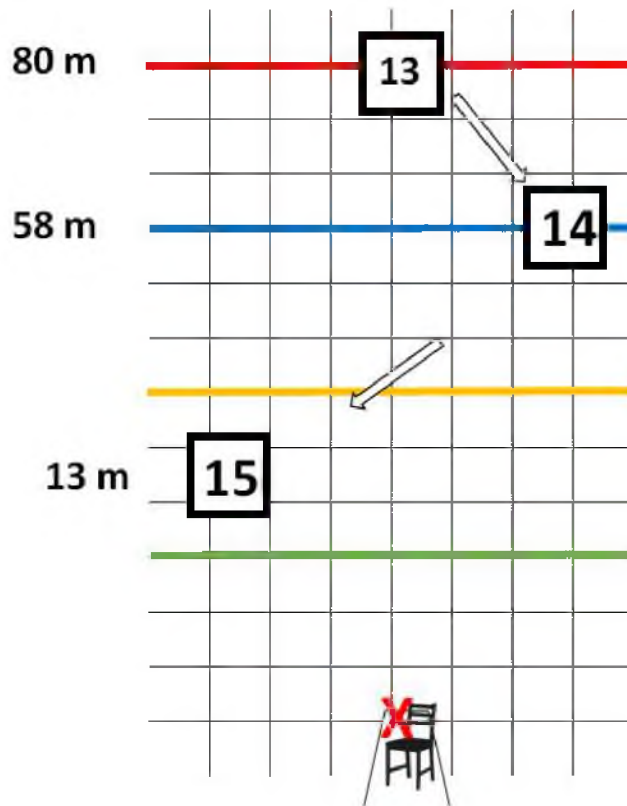


Stanowiska strzeleckie: 1

Cele: 3

Czas: 90s

Max Wynik: 6



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
15	13m	1.2cm	3.2						
14	58m	2cm	1.2						
13	80m	3cm	1.3						

### Notatki dla strzelca

Start postawa siedząca na linii ognia (LOF), magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 6 sztuk.

Zawodnicy ostrzeliwują cele w kolejności zgodnie z ich numeracją. Sekwencja ostrzelania celów realizowana jest dwukrotnie.

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzelania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Przed rozpoczęciem przebiegu zawodnik zajmuje miejsce na ruchomej platformie. RO pomaga we wstępnym ustabilizowaniu platformy przed rozpoczęciem przebiegu. Karabin w pozycji „high ready” z podpiętym magazynkiem, zamek w tylnym położeniu.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

## Dzień 2 – Tor 7 –Mind Rotation

Stanowiska strzeleckie: 1

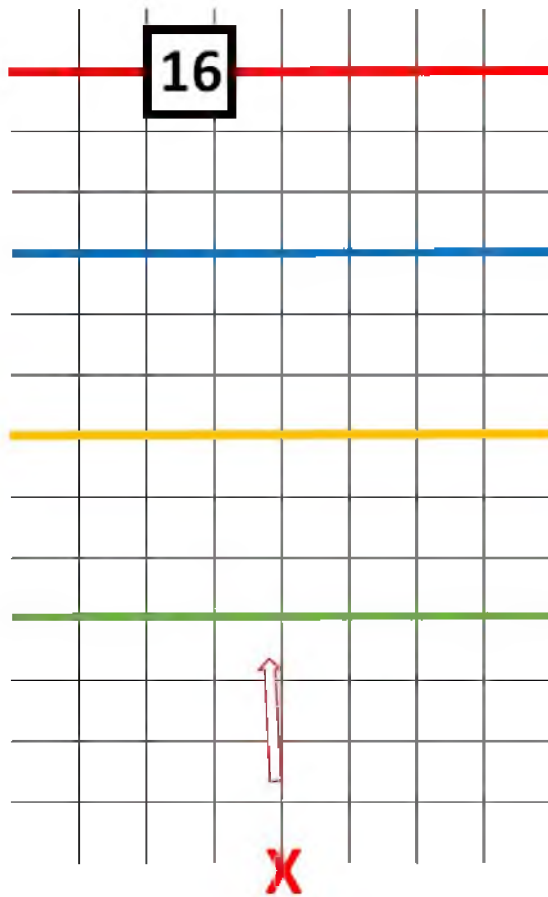
Cele: 1

Czas: 40s Max Wynik: No Limit



ARMYTEK.COM.PL

127 m



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
16	127m	6cm	1.6						

### Notatki dla strzelca

Start, po sygnale zawodnik wykonuje 10 obrotów i przyjmuje leżącą postawę strzelecką, karabin na linii ognia (LOF), magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu  
Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – brak ograniczeń.

Zawodnicy ostrzeliwiają cel do momentu upływu czasu przeznaczanego na tą konkurencję. Ilość strzałów dowolna, ilość punktów zgodna z ilością trafień uzyskanych przez zawodnika w trakcie przebiegu.

Przed rozpoczęciem przebiegu zawodnik przygotowuje stanowisko strzeleckie.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

## Dzień 2 – Tor 8 – Starway to Haven

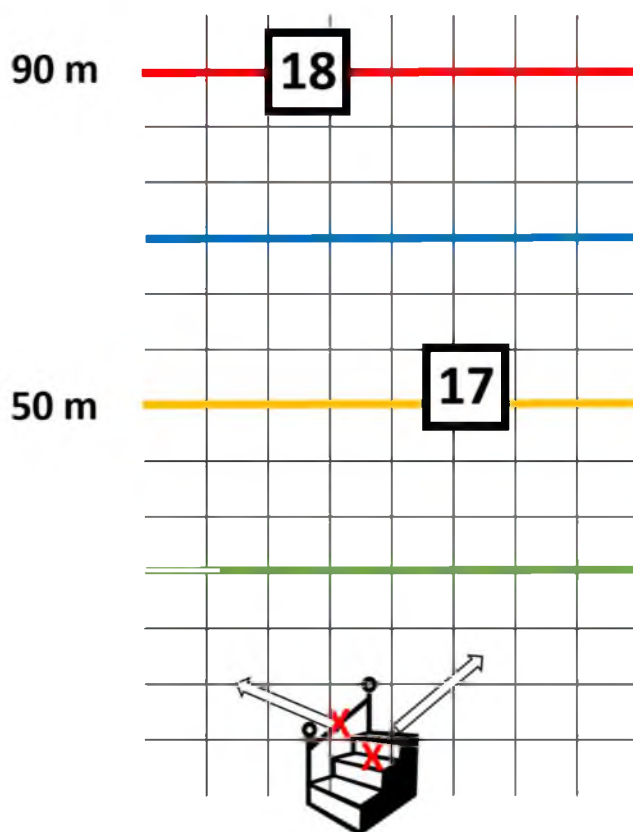


Stanowiska strzeleckie: 4

Cele: 2

Czas: 90s

Max Wynik: 8



#	Odległość celu	Wielkość celu	MOA Celu	Opad	Prędkość wiatru	Wiatr min	Wiatr max	Nastawy wiatru	Wynik
17	50m	2cm	1.4						
18	90m	3cm	1.1						

### Notatki dla strzelca

Start 5m za linią ognia (LOF), magazynek podpięty, zamek w tylnym położeniu, twarzą skierowaną do celu, karabin w kondycji "high ready", całe wyposażenie trzymane przez zawodnika, wyposażenie nie dotyka ziemi, obie ręce na karabinie.

Maksymalna ilość amunicji załadowanej do magazynków – 8 sztuk.

Zawodnicy ostrzeliwują jednokrotnie cele z każdego stanowiska strzeleckiego zgodnie z ich numeracją. Każdy cel może być ostrzelany tylko raz z danego stanowiska strzeleckiego.

Zawodnik odpowiada za poprawną kolejność ostrzeliwania celów. Cel ostrzelany w złej kolejności nie będzie zaliczany jako trafiony.

Szczegółowe zasady realizacji zadania podaje RO podczas odprawy zawodników.

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizatorzy dołożyli wszelkich starań aby przedstawione w niniejszym Dzienniku Strzelca opisy torów maksymalnie odzwierciedlone były na osiach strzeleckich. Jednakże, ze względu na panujące warunki atmosferyczne, problemy techniczne lub awarie celów, informacje o wielkości celów prosimy traktować jako pogładowe.

Dystanse do celów mierzone były Dalmierzem Laserowym z każdej LOF na torach, jednakże mogą pojawiać się nieznaczne różnice. Zalecamy przed rozpoczęciem przebiegu dokonać pomiaru odległości samodzielnie.

Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość do zmiany ilości celi, konfiguracji torów strzeleckich i wykorzystywanych przeszkód.

O wszelkich zmianach zawodnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem przebiegów na danym torze.

Warunki techniczne torów będą identyczne dla każdego składu.

Warunkiem uruchomienia określonej klasy sprzętowej jest minimalna ilość zawodników wynosząca 5. W przypadku nie wystarczającej ilości zawodników w klasie Semi-Auto, klasa ta zostanie połączona z klasą Repetier. W celu zapewnienia uczciwej rywalizacji zawodników, czas przebiegu dla klasy semi-auto na każdym torze zostanie zredukowany o 10% (zaokrąglając do pełnej wartości, np. tor z przebiegiem 90 sek. będzie wynosił dla klasy semi-auto 80 sek., natomiast tor z przebiegiem 120 sek. będzie wynosił 110 sek., itd.).

Wszelkie spory i niejasności rozstrzygają sędziowie liniowi lub Sędzia Główny Zawodów.

Patronat Honorowy:

